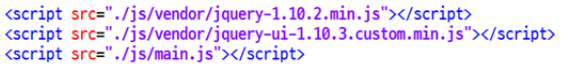
**00 ready**

****

**jQuery 라이브러리 로드 순서**

1. jquery 라이브러리
2. 기타 jquery라이브러리가 필요한 라이브러리(jqueryui, bxslider,.. etc.)
3. 사용자 스크립트(main.js)

스크립트가 body 태그전에 로드된다면 **문서가 로드 되면 할일(함수)** 작성 필요하다

|  |  |
| --- | --- |
| **원문** | $(document).ready(function() {  }); |
| **축약2** | $(function(){  }); |

**웹페이지가 열리는 순서 (브라우저 내부에서)**

|  |
| --- |
| 1. **사용자가 웹페지를 방문 - 웹브라우저 시작** 2. **브라우저가 웹문서를 읽기 시작** 3. **DOM생성되면 ready 메서드가 실행됨.** (태그들을 모두 읽으면)이때를 구분하려면 $(document).ready()를 사용 4. **이미지를 포함한 요소들이 로드되기 시작 (img, video, audio)** 5. **페이지 로딩 완료** 이때를 구분하려면 $(window).load()를 사용 |

**01 Selector**

**dom에서 원하는 요소를 선택하여 jQuery Object로 변환하여 jQuery의 문법을 사용할수 있도록 만드는 과정.**

(기본적으로 css 셀렉터 방식은 모두 사용 가능)

|  |  |
| --- | --- |
| **셀렉터의 종류** | **셀렉터 표현 방법** |
| All Selector | $("\*") |
| ID Selector | $("#id") |
| Element Selector(tag) | $("h1") |
| Class Selector | $(".logo") |
| Multiple Selector | $("h1, .logo, #id") |

참조: [**https://codepen.io/alikerock/pen/pWEjEz**](https://codepen.io/alikerock/pen/pWEjEz)

**02 CSS 스타일 변경하기**

|  |
| --- |
| **$('#typo').css('color', '#ebc000'); // 스타일 하나만 변경**  **//하나 이상의 스타일 변경**  **$('#typo').css({ fontSize:'50px }); // 스타일 하나 또는 하나 이상**  **$('#typo').css({**  **fontSize:'50px',**  **backgroundColor: '#ae5e9b',**  **color: '#ebc000'**  **});** |

참조: [**https://codepen.io/alikerock/pen/wrWNdp**](https://codepen.io/alikerock/pen/wrWNdp)

**03 event control**

**mouseover, mouseout, click, resize, scroll**

**[할일 = (임의)함수 = 어떠한 일을 수행 ]**

|  |
| --- |
| **(function(){실제로 할일});** |

|  |
| --- |
| $('button').on('click', function(){  실제할일  }); // button을 클릭하면 할일 |
| $('button').click(function(){  실제할일  }); // button을 클릭하면 할일 |
| $('button').mouseover(function(){  실제할일  }); // button에 마우스를 올리면 할일  $('button').mouseout(function(){  실제할일  }); // button에서 마우스가 나가면 할일 |
| $('button').mouseover(function(){  실제할일  }) // button에 마우스를 올리면 할일에 이어서  .mouseout(function(){  실제할일  }); // button에서 마우스가 나가면 할일 |
| //마우스오버와 아웃을 한번에  $( ".menu" ).hover(  function() {  //마우스를 올리면 할일  },  function() {  //마우스가 나가면 할일  }); |
| $(window).scroll(function(){  할일  }); // 윈도우에 스크롤이 생기면 할일 |

**클릭이벤트 참조 :** <https://codepen.io/alikerock/pen/PJzVjJ>

**마우스 오버 참조** <https://codepen.io/alikerock/pen/PJzVKJ>

**04 animation**

**.animate()**

|  |
| --- |
| **$('div').stop().animate({속성:값, 속성:값}, 시간, 이징, 끝나면 할일, 진행중 할일);**    **$('div').stop().animate({**  **backgroundColor: '#faee00',**  **color: '#000'**  **}, 3500, 'easeInOut');**    **$('div').stop().animate({**  **backgroundColor: '#faee00',**  **color: '#000'**  **}, 3500, 'easeInOut', function(){**  실제할일  **}**  **);** |

**stop()하던일을 멈추고, stop()없으면 여러버 이벤트를 실행하고 잔상효과 남는다.**

transform으로 변경한것은 애니메이트 되지 않습니다.

참조: <https://codepen.io/alikerock/pen/gGMqXG>

**애니메이션 옵션을 나열하는 방식**

|  |
| --- |
| /\*  $('.scene').stop(true).animate({  opacity: 1  }, 1200, 'easeInOutQuint', function(){  console.log('애니메이션이 완료되었습니다.');  });  \*/  $('.scene').stop(true).animate({  opacity: 1  }, {  duration: 1200,  easing:'easeInOutQuint',  complete: function(){  console.log('애니메이션이 완료되었습니다.');  },  progress: function(){  // 진행중에 할일  }  }); |
|  |
|  |

**.progress 옵션**

animate() 메서드에서 javascript 객체를 다루는 방법

|  |
| --- |
| $({hour:0}).animate({hour:24},  {  duration:1500,  progress:function(){  var now = this.hour;  console.log(now);  }  }); |

**[ 화면 ]**

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| $({ percent: 0 }).animate({ percent: percentData }, {  duration: 1500,  progress: function () {  var now = this.percent; //this는 애니메이션 효과를 실행하는 객체  }  }); |

**05 Event control animation**

|  |
| --- |
| $('button').click(function(){  $(this).stop().animate({  backgroundColor: '#faee00',  color: '#000'  }, 3500, 'easeInOut');  }); |

**06 find & filter**

**find() (자식중… css의 공백)**

다음은 모두 같은 요소를 지정한 것

|  |
| --- |
| **var same0 = $('#button1 button');**  **var same1 = $('#button1 button > span');**  **var same2 = same0.find('> span');**  **var same3 = $('#buttons1').find('button').find('> span');**  **var same4 = $(this).find('button').find('> span');** |

**filter() (자신중… css 공백없이 붙여쓰기)**

다음은 모두 같은 요소를 지정한 것

|  |
| --- |
| **var same1 = $('#button1 button.btn');**  **var same2 = same1.filter('.btn');**  **var same3 = $('#buttons1').find('button').filter('.btn')** |

**07 .eq()**

**eq( ) 인덱스번호로 개체 선택**

여러 개의 jQuery 객체중 매개변수로 전달한 인덱스에 해당(상응 equivanlent)하는 것을 선택하는 메서드’

예) // 첫번째 슬라이드에 페이드 인으로 표시

아래는 모두 같은 결과를 보여준다.

|  |
| --- |
| **$("p:eq(1)").css("background-color","yellow");**  **$("p").eq(1).css("background-color","yellow");** |

참조: <https://codepen.io/alikerock/pen/aLZXqz>

문제: [**http://codepen.io/alikerock/pen/MpmLWB**](http://codepen.io/alikerock/pen/MpmLWB)

**06 setInterval()**

일정 시간마다 할일

**setInterval(할일, 시간);**

|  |
| --- |
| setInverval( function() {  alert('전송');  }, 3000); |

참조: <https://codepen.io/alikerock/pen/jGMbOR>

**07 clearInterval()**

setInterval을 종료하려면 clearInteval()이 필요. clearInterval하려면 대상의 **이름(변수명)**이 있어야 한다.

|  |
| --- |
| var timer = setInverval( function() {  alert('전송');  }, 3000); |
| clearInterval(timer); |

참조: <https://codepen.io/alikerock/pen/aLmvzZ>

**08 .each()**

각 요소별로 매개변수에 지정된 함수를 실행

함수의 매개변수에는 효과를 적용하는 현재 요소의 인덱스번호(전체중 몇번째 요소인지)가 전달

|  |
| --- |
| **.each(function(index){**  **각 요소마다 개별적인 작업을 처리**  **});** |

참조: <https://codepen.io/alikerock/pen/bowVVO>

참조: <https://codepen.io/alikerock/pen/oGzjxw>

**09 클래스 관련 메서드**

**.toggleClass()**

toggleClass() 메서드는 매개변수에 지정한 클래스명(문자열)이 jquery 객체에 포함된 요소의 class 속성값으로 지정되어 있는지 확인 한 다음 지정되어 있지 않으면 속성값을 추가하고 이미 지정되어 있다면 제거

|  |
| --- |
| **$("button").click(function(){**  **$("p").toggleClass("main");**  **});** |

참조: <https://codepen.io/alikerock/pen/pWEJxG>

**.hasClass()**

hasClass() 메서드는 매개변수에 전달된 클래스명(문자열)이 요소의 Class 속성값으로 지정되어 있다면 true, 아니면 false 반환

**해당 요소가 괄호()안의 클래스명이 있는지 없는지 검사할 때 사용.**

|  |
| --- |
| **if($aside.hasClass('open')){**  **$aside.stop(true).animate({**  **left:'-70px'**  **},duration,'easeOutBack');** |

**addClass()** 메서드 ‘매개변수에 전달된 클래스명을 class 속성값으로 추가’

**removeClass()** 메서드 ‘매개변수에 전달된 클래스명을 class 속성값에서 제거’

참조 : <https://codepen.io/alikerock/pen/OxRVav>

**10 .attr()**

attr()메서드는 ‘요소의 속성값을 찾거나 속성값을 설정’하는 메서드

|  |
| --- |
| attr(속성명); // 값 가져오기  attr(속성명, 속성값); // 값 변경하기  var srcValue = $('img').attr('src');//src 속성의 값을 변수 srcValue에 저장한 것.  $('img').attr('src','img/btn\_close.png');// src의 속성값을 img/btn\_close.png로 변경한 것. |

**참조 :** [**https://codepen.io/alikerock/pen/XejbGJ**](https://codepen.io/alikerock/pen/XejbGJ)

**11 .html(), text()**

A.text(B) a요소의 컨텐츠로 B를 작성(글씨 형식으로)

A.html(B) a요소의 컨텐츠로 B를 작성(html tag 형식으로)

var C = A.text() a요소의 컨텐츠를 C변수에 저장(글씨 형식으로)

var C = A.html() a요소의 컨텐츠를 C변수에 저장(태그 형식으로)

|  |
| --- |
| A.html(B) //B를 html 형식으로 추가  $('body').html('<h1>Paragraph changed!</h1>'); |

**참조 :** [**https://codepen.io/alikerock/pen/VwwNmXo**](https://codepen.io/alikerock/pen/VwwNmXo)

**12. 요소의 기본 기능 막기 .preventDefault()**

**.preventDefault()** 선택한요소의 기본기능(링크) 막기

|  |
| --- |
| <a href="#top" class="go-top" title="Back to Top"><i class="fa fa-arrow-up"></i></a> |

|  |
| --- |
| $('.go-top').click(function(e) {  e.preventDefault();  $('html, body').animate({scrollTop: 0}, 500, 'easeOutQuart');  }); |

**append()**

**A.appendTo(B)** A를 B에게 추가 B의 내용의 **뒤**에 추가

**A.append(B)** B를 A에게 추가 A의 내용의 **뒤**에 추가

**A.prependTo(B)** A를 B에게 추가 B의 내용의 **앞**에 추가

**A.prepend(B)** B를 A에게 추가 A의 내용의 **앞**에 추가

추가하려는 대상이 html 있으면, 그 대상 이동한다.

추가하려는 대상이 html 없으면, 그 대상(내용)을 추가한다.

**13. 요소의 위치 파악하기**

**.offset()**

선택한요소의 위치(브라우저 기준으로 왼쪽에서의 위치, 탑에서의 위치)를 반환

[**http://codepen.io/alikerock/pen/RaWqdv**](http://codepen.io/alikerock/pen/RaWqdv)

**$('div').offset().top //** div요소가 브라우저 기준으로 상단에서 얼만큼 떨어진 위치에 있는지 값을 반환

**$('div').offset().left //** div요소가 브라우저 기준으로 왼쪽에서 얼만큼 떨어진 위치에 있는지 값을 반환

|  |
| --- |
| **<script>var p = $('p:last');**  **var offset = p.offset();**  **p.html( 'left: ' + offset.left + ', top: ' + offset.top );**  **var offsetTop = p.offset().top;**  **//높이만 확인하기**  **</script>** |

**.scrollTop()** 선택한 요소의 스크롤의 양을 반환

<http://codepen.io/alikerock/pen/reOQbw>

<script>var win = $(window);

$("p:last").text( "scrollTop:" + win.scrollTop() );

</script>

**14 기본 조건문**

|  |
| --- |
| **if (조건) {**  **//참일 때 할일**  **} else {**  **//거짓일 때 할일**  **}** |

**[예시] 윈도우에 스크롤이 300이상이라는 조건이 참일때, 거짓일때**

|  |
| --- |
| $(window).scroll(function() {  if ($(this).scrollTop() > 300) {  $('.go-top').fadeIn(200);  } else {  $('.go-top').fadeOut(200);  }  }); |

**2d 애니메이션**

기본적으로 jquery에서는 animate 메서드롤 transform속성이 바뀌는 것은 구현되지 않지만, 아래 라이브러리를 로드하면 가능하다.

<http://louisremi.github.io/jquery.transform.js/>

**.resize()** 선택한 요소의 사이즈가 바뀌는 이벤트를 감지

<http://codepen.io/alikerock/pen/dMYQEg>

|  |
| --- |
| **<!DOCTYPE html>**  **<html>**  **<head>**  **<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.12.0/jquery.min.js"></script>**  **<script>**  **x = 0;**  **$(document).ready(function(){**  **$(window).resize(function(){**  **$("span").text(x += 1);**  **});**  **});**  **</script>**  **</head>**  **<body>**  **<p>Window resized <span>0</span> times.</p>**  **<p>Try resizing your browser window.</p>**  **</body>**  **</html>** |

**$('li').index()**

li의 순번 알아오기

[**https://codepen.io/alikerock/pen/KXMJRb**](https://codepen.io/alikerock/pen/KXMJRb)

**$('li').eq(0)**

index 0번에 해당 요소 선택

**$('div').offset().top**

브라우저를 기준으로 상단에서의 위치.

**15** **숫자에 천단위 콤마 찍기**

**자바스크립트**

|  |
| --- |
| var number = 123456.789;  console.log(number.toLocaleString());  // Displays "**123,456**" if in U.S. English locale  console.log(number.toLocaleString(undefined, {minimumFractionDigits: 2, maximumFractionDigits: 2})); // Displays "**123,456.78**" if in U.S. English locale  number.toLocaleString('en-IN', {style: 'currency', currency: 'USD' , minimumFractionDigits: 2, maximumFractionDigits: 2}); // Displays "**$123,456.78**" if in U.S. English locale |

참조: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number/toLocaleString>

**jQuery 라이브러리 활용**

<https://github.com/customd/jquery-number>

|  |
| --- |
| $.number( 5020.2364 ); // Outputs 5,020  $.number( 5020.2364, 2 ); // Outputs: 5,020.24  $.number( 135.8729, 3, ',' ); // Outputs: 135,873 |

<script type="text/javascript">

histroy.go(-1);

// 이전 페이지... 즉 한단계 뒤로 돌아가기

histroy.go(-2);

// 두단계 이전의 페이지로 이동

histroy.go(-3);

// 세단계 이전의 페이지로 이동

history.back();

// history.go(-1)과 동일한 기능을 구현하나 go(-1)이 보편적으로 사용됨

history.forward();

// history.go(1)과 동일하며 앞으로 이동

</script>

**16 마우스 휠 컨트롤(wheel control)**

마우스 휠로 슬라이드 이전, 다음 컨트롤하기

아래 예시는 bxslider를 기준으로 휠을 올리고 내릴때 이전 다음 슬라이드로 이동하는 코드.

<http://bxslider.com/options>

참조: <https://codepen.io/alikerock/pen/ZKwxmz>

|  |
| --- |
| slider = $('.bxslider').bxSlider({  mode: 'horizontal',  captions: true  });  //메인슬라이드 휠 start  var $container = $('.bxslider');  // 휠의 이벤트 값 확인하기  $container.on('mousewheel', slidebyWheel); //mousewheel    function slidebyWheel(event, delta){    if(delta < 0 ) {  //휠을 아래로 내렸을 때  $(this).off('mousewheel');  //일단 휠이 움직이면 더이상 휠검사를 하지 않도록  slider.goToNextSlide();    setTimeout(function(){  $container.on('mousewheel', slidebyWheel);  },1000);  //1초 정도 있다 가는 다시 휠검사를 할 수 있도록 한다.    } else {  //휠을 위로 올렸을 때  $(this).off('mousewheel');  slider.goToPrevSlide();  setTimeout(function(){  $container.on('mousewheel', slidebyWheel);  },1000);    }  }  //메인슬라이드 휠 end |

**17 jQuery 오류 방지 하기**

index.html에 bxslider를 적용했다. 하지만 about.html에는 bxslider가 없다. 하지만, about.html 에서도 같은 main.js파일을 사용하면 about.html에서 해당 코드 부분에서 .main-slide가 없기때문에 에러가 발생하고 그이후의 코드는 적용되지 않는다.

이를 막기 위해서는 ‘해당 요소가 있을 때만 라이브러리를 적용해’ 가 필요하다.

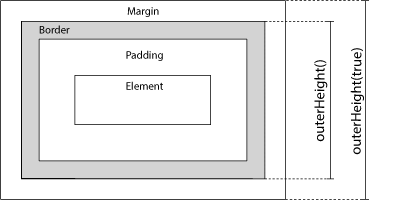
해당요소가 있다는 것을 조건문을 작성하기 위해 아래와 같이 작성한다.

**[main.js]**

|  |
| --- |
| if($('.main-slide').length){  $('.main-slide').bxSlider();  } |

**18 jQuery 요소의 크기**

<https://www.w3schools.com/jquery/html_outerheight.asp>



* [width()](https://www.w3schools.com/jquery/css_width.asp) - 요소 컨텐츠의 너비
* [height()](https://www.w3schools.com/jquery/css_height.asp) - 요소 컨텐츠의 높이
* [innerWidth()](https://www.w3schools.com/jquery/html_innerwidth.asp) - (includes padding)
* [innerHeight()](https://www.w3schools.com/jquery/html_innerheight.asp) - (includes padding)
* [outerWidth()](https://www.w3schools.com/jquery/html_outerwidth.asp) - (includes border).
* [innerHeight(true)](https://www.w3schools.com/jquery/html_innerheight.asp) - (includes margin)
* [outerWidth(true)](https://www.w3schools.com/jquery/html_outerwidth.asp) - (includes margin).